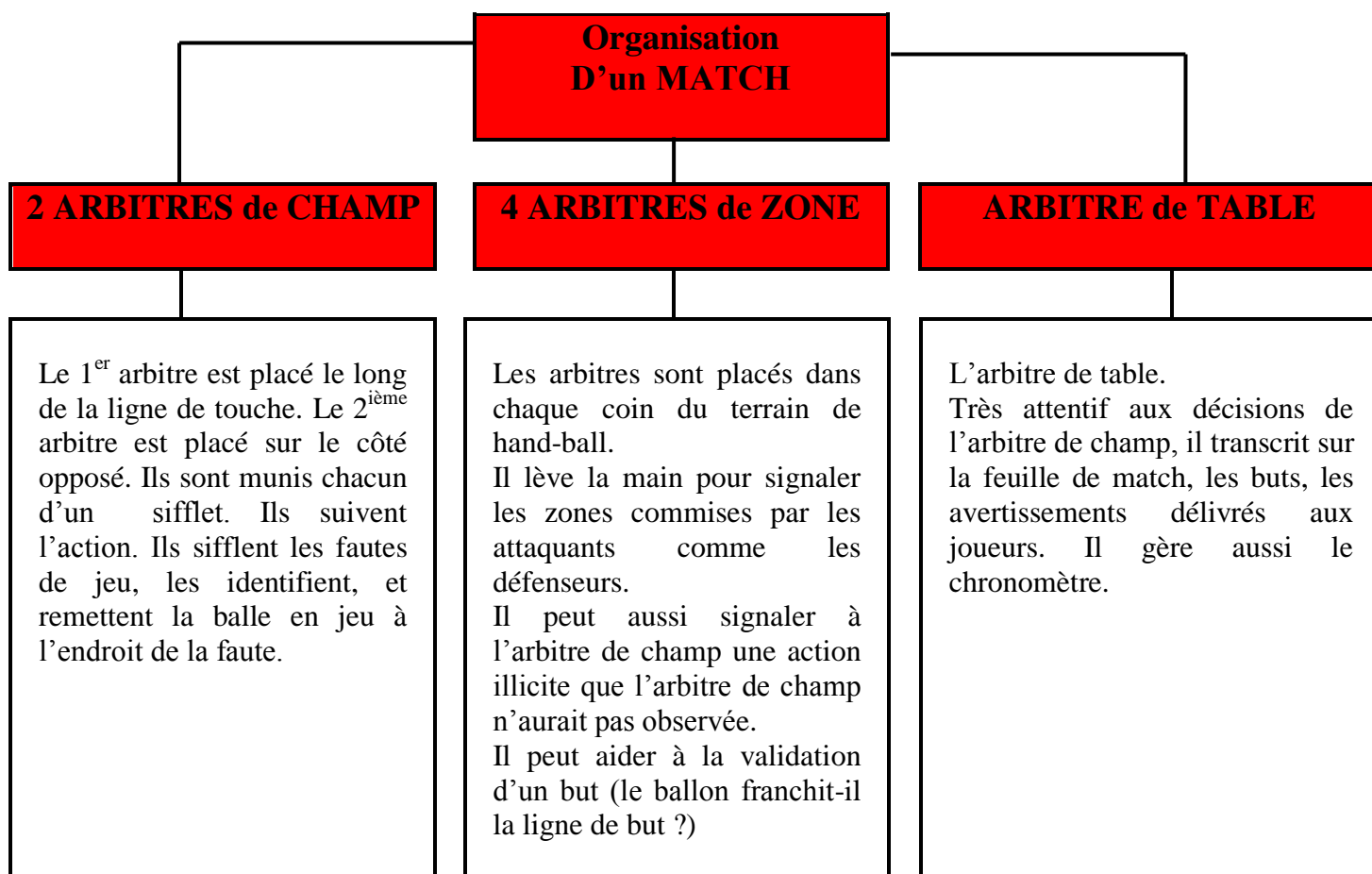


Je suis JEUNE OFFICIEL en HAND-BALL

Niveau Benjamin

Des arbitres sont **NECESSAIRES** pour faire **RESPECTER** les **REGLES** du **JEU** lors d'un match. **Sans ARBITRE, pas de match**

Arbitrer est une RESPONSABILITE	Il faut :	-une connaissance aigüe des règles de jeu pour bien juger les actions
		-une bonne condition physique
		-une science du placement pour être toujours prêt de l'action sans la gêner
		-être ferme dans ses décisions et courtois (savoir expliquer la faute aux joueurs).



L'arbitrage est un ELEMENT du jeu, les joueurs doivent composer avec, et respecter l'arbitre et ses décisions

..... même si... il se peut qu'un arbitre se **TROMPE** dans le jugement d'une action. !!!!

Mais il s'agit d'une seule action parmi des centaines durant un match

Les REGLES PRINCIPALES

Le TERRAIN de HAND-BALL	CONDITIONS de MARQUE		Relation JOUEUR JOUEUR	DROITS du JOUEUR en HAND-BALL		
<p>Diagram of a handball court showing dimensions: 20 m goal width, 6 m goal depth, 7 m free zone depth, 40 m free zone length, 9 m 3 m zone depth, 3 m 2 m penalty point depth, and 3 m 2 m goal width.</p>						
<p>Le but est validé si le ballon franchit complètement la ligne de but de la cage</p>	<p>Le but est validé</p>	<p>Le joueur défenseur peut gêner son adversaire, face avant, à distance de bras sans le toucher</p>	<p>Sinon Jet franc ou pénalty</p>	<p>Le joueur balle en main, peut se déplacer sur trois appuis uniquement</p>	<p>Sinon règle du marcher</p>	
<p>La zone est réservée au gardien Aucun joueur de champ n'a le droit d'y pénétrer (sauf en cas de tir en suspension)</p>	<p>Empiètement de Zone</p>	<p>L'attaquant peut s'engager vers le but dans un espace libre non occupé par un adversaire</p>	<p>Sinon passage en force</p>	<p>Le joueur à l'arrêt ne peut conserver sa balle plus de 3 secondes</p>	<p>Sinon règle des 3 secondes</p>	
<p>Si le ballon sort derrière les cages ou franchit directement la ligne de but, la balle est rendue au gardien</p>	<p>Balle au gardien</p>	<p>Sur jet franc ou touche, les adversaires doivent se situer à trois mètres de celui qui réengage le ballon</p>	<p>Sinon touche ou jet franc</p>	<p>Le joueur peut dribbler en continu, sans porter sa balle</p>	<p>Sinon reprise de dribble</p>	

TEST 1: JE SUIS ARBITRE en HAND-BALL :
Voici une série d'affirmations avec 1, 2 ou 3 réponses possibles. A toi d'entourer la bonne réponse

1) Les lignes de terrain de hand-ball sont :

- ▶ rouges
- ▶ jaunes
- ▶ blanches

2) En benjamin, le nombre de joueurs de champs est de :

- ▶ 7
- ▶ 5
- ▶ 6

3) Le but du jeu est de :

- ▶ marquer plus de buts que l'adversaire
- ▶ marquer autant de buts que l'adversaire
- ▶ éviter que l'adversaire ne marque

4) Le joueur pour progresser a le droit à :

- ▶ 3 appuis, balle en main
- ▶ 4 appuis, balle en main
- ▶ 5 appuis, balle main

5) Le joueur dispose de :

- ▶ 3 secondes pour faire sa passe
- ▶ 5 secondes pour faire sa passe
- ▶ 2 secondes pour faire sa passe

6) Le joueur a le droit de :

- ▶ faire 3 appuis et de dribbler en continu
- ▶ faire 3 appuis, de dribbler, 3 appuis
- ▶ dribbler en continu

7) Le joueur de champ a le droit de passer la balle à son partenaire

- ▶ à une main (passe type basket)
- ▶ à deux mains
- ▶ au pied

8) Le gardien a le droit de stopper la balle

- ▶ avec ses mains
- ▶ avec ses pieds

▶ avec une quelconque partie de son corps

9) La zone peut être occupée par :

- ▶ les attaquants
- ▶ les défenseurs
- ▶ le gardien

10) Un joueur effectue un tir en suspension, il rebondit dans la zone après avoir lâché son ballon et marquer :

- ▶ l'arbitre siffle « zone »
- ▶ l'arbitre siffle « pénalty »
- ▶ l'arbitre siffle « but »

11) Si la balle franchit la ligne de but :

- ▶ la balle est remise en jeu par le gardien
- ▶ la balle est remise en jeu par un attaquant
- ▶ la balle est perdue, une balle de remplacement doit être mise en jeu

12) Pour qu'il y ait un but, la balle :

- ▶ doit toucher le filet de la cage adverse
- ▶ doit être placée en lucarne
- ▶ ne doit pas être touchée par le gardien
- ▶ doit franchir la ligne de but.

13) Quand il y a un but, en benjamin, le gardien remet la balle en jeu :

- ▶ depuis le point de pénalty (ou jet de 7 m)
- ▶ depuis le point de corner
- ▶ depuis le point des 4 mètres

14) Le défenseur poursuit l'attaquant tireur, il a une action en arrière lors de l'action de tir :

- ▶ il y a jet de 7 mètres
- ▶ il y a jet franc
- ▶ il y a jet de 7 mètres et carton jaune pour le défenseur

15) Sur jet franc ou touche, le défenseur doit se placer à

- ▶ 3 mètres de l'attaquant
- ▶ 5 mètres de l'attaquant
- ▶ à la distance qu'il souhaite

16) Pour qu'une touche soit validée, le joueur doit :

- ▶ placer aucun pied sur la ligne de touche
- ▶ faire sa touche, avec élan (comme au foot)
- ▶ placer un pied sur la ligne de touche, avec une passe obligatoire

17) Un joueur passeur, hésite à faire sa passe, néanmoins il devra se décider dans un délai de :

- ▶ 3 secondes
- ▶ 5 secondes
- ▶ 4 secondes

18) Un joueur dribble, s'arrête et reprend son dribble. l'arbitre siffle

- ▶ marcher
- ▶ passage en force
- ▶ reprise de dribble

19) Un joueur attaquant percute dans sa prise d'élan un défenseur, car l'intervalle offensif s'est refermé. L'arbitre siffle :

- ▶ une faute défensive et siffle un jet franc
- ▶ une faute offensive et passage en force
- ▶ une perte de balle et une remise en jeu par le gardien

20) Un joueur de champ, critique constamment l'arbitrage au cours du jeu. L'arbitre :

- ▶ lui administre un avertissement oral
- ▶ lui administre un carton jaune après l'avoir averti oralement
- ▶ ne lui dit rien, après tout ce joueur est là pour se défouler.

Bilan du petit test :		
Elève testée :		
Moins de 5pts	Non acquis .Relis ton règlement	
6 à 9 points	En cours d'acquisition	
10 pts à 15 pts	Acquis	
16 à 20 pts	Bien acquis Tu peux passer au niveau supérieur	

TEST 2 : Je SUIS ARBITRE en HAND-BALL: Voici une série d'affirmations avec 1 ? 2 ou 3 réponses possibles. A toi d'entourer la bonne réponse

1) Les dimensions d'un terrain de hand-ball sont :

- ▶ 35 m de large et 65 m de long
- ▶ 20 m de large et 35 m de long
- ▶ 20 m de large et 40m de long

2) Le but est refusé si :

- ▶ la balle est arrêté sur la ligne de but
- ▶ la balle reste devant la ligne de but
- ▶ la balle franchit la ligne de but

3) Le but est confirmé par :

- ▶ deux coups de sifflet
- ▶ un coup de sifflet
- ▶ aucun coup de sifflet

4) La distance du but est tracée la ligne de jet franc :

- ▶ trois mètres
- ▶ six mètres
- ▶ neuf mètres

5) Sur le terrain en benjamin UNSS, il y a en tout

- ▶ 11 joueurs de champs
- ▶ 8 joueurs de champs
- ▶ 10 joueurs et 2 gardiens

6) Si le ballon touche le tibia d'un joueur, sur une passe ratée, l'arbitre siffle :

- ▶ « marcher »
- ▶ « mains »
- ▶ « pieds »

7) L'arbitre siffle une reprise de dribble, il exécute un geste de type :

- ▶ un moulinet avec les mains
- ▶ un mouvement d'ascenseur avec les mains
- ▶ il désigne avec ses doigts un chiffre 3

8) L'arbitre siffle un marcher il exécute un geste de type :

- ▶ un moulinet avec les mains
- ▶ un mouvement d'ascenseur avec les mains
- ▶ il désigne avec ses doigts un chiffre 3

9) L'arbitre siffle un marcher il exécute un geste de type :

- ▶ un moulinet avec les mains
- ▶ un mouvement d'ascenseur avec les mains
- ▶ il désigne avec ses doigts un chiffre 3

10) L'arbitre siffle une zone il exécute un geste de type :

- ▶ un moulinet avec les mains
- ▶ un mouvement d'ascenseur avec les mains
- ▶ un mouvement de balayage de la main orientée vers le bas

11) L'arbitre siffle un but validé il exécute un geste de type :

- ▶ un levé de bras tendu
- ▶ une main levée avec le pouce pointé vers le ciel
- ▶ une main pointé en direction de la ligne de but

12) L'arbitre siffle il exécute un pied, un geste de type :

- ▶ pointage de son tibia
- ▶ pointage de son pied
- ▶ pointage de son genou

13) L'arbitre siffle il siffle un pied quand

- ▶ le ballon touche le pied du joueur
- ▶ le ballon touche le tibia du joueur
- ▶ le ballon touche la surface entre le genou et le pied du joueur

14) L'arbitre, pour signaler une conduite dangereuse ou irrespectueuse peut utiliser :

- ▶ un carton rouge en direction du capitaine de l'équipe
- ▶ un carton jaune en direction du joueur concerné par la conduite
- ▶ plusieurs cartons jaunes en direction du capitaine de l'équipe et en direction de l'entraînement

15) L'arbitre, doit se présenter avec une tenue :

- ▶ de couleur différente des deux autres équipes
- ▶ de même couleur que les autres équipes
- ▶ en tenue civile pour qu'il n'y ait pas de confusion

16) L'arbitre, en cas de touche d'un joueur mal effectué :

- ▶ rend la balle à l'adversaire
- ▶ refait faire la touche mal effectuée
- ▶ ne refait pas faire la touche

17) L'arbitre a le droit de communiquer avec la table de marque :

- ▶ pour vérifier le chronométrage
- ▶ pour vérifier le score des deux équipes
- ▶ pour certifier si le but est validé ou non

18) L'arbitre effectue le toss en début de match

- ▶ pour déterminer quelle équipe obtiendra la balle en 1er
- ▶ pour déterminer l'orientation de l'équipe et son camp
- ▶ pour donner un but d'avance à l'équipe qui trouve le sifflet

19) L'arbitre siffle un jet franc :

- ▶ si il y a une faute sur un attaquant entre les 6m et 9m
- ▶ si il y a un but validé
- ▶ si il y a une faut sur un attaquant

20) Le joueur en défense a le droit :

- ▶ de défendre « face avant » sur son adversaire
- ▶ de défendre par une action en arrière sur son adversaire
- ▶ de défendre en tenant le bras et la taille de son adversaire

Bilan du petit test :		
Elève testée :		
Moins de 5pts	Non acquis .Relis ton règlement	
6 à 9 points	En cours d'acquisition	
10 pts à 15 pts	Acquis	
16 à 20 pts	Bien acquis Tu peux passer au niveau supérieur	

